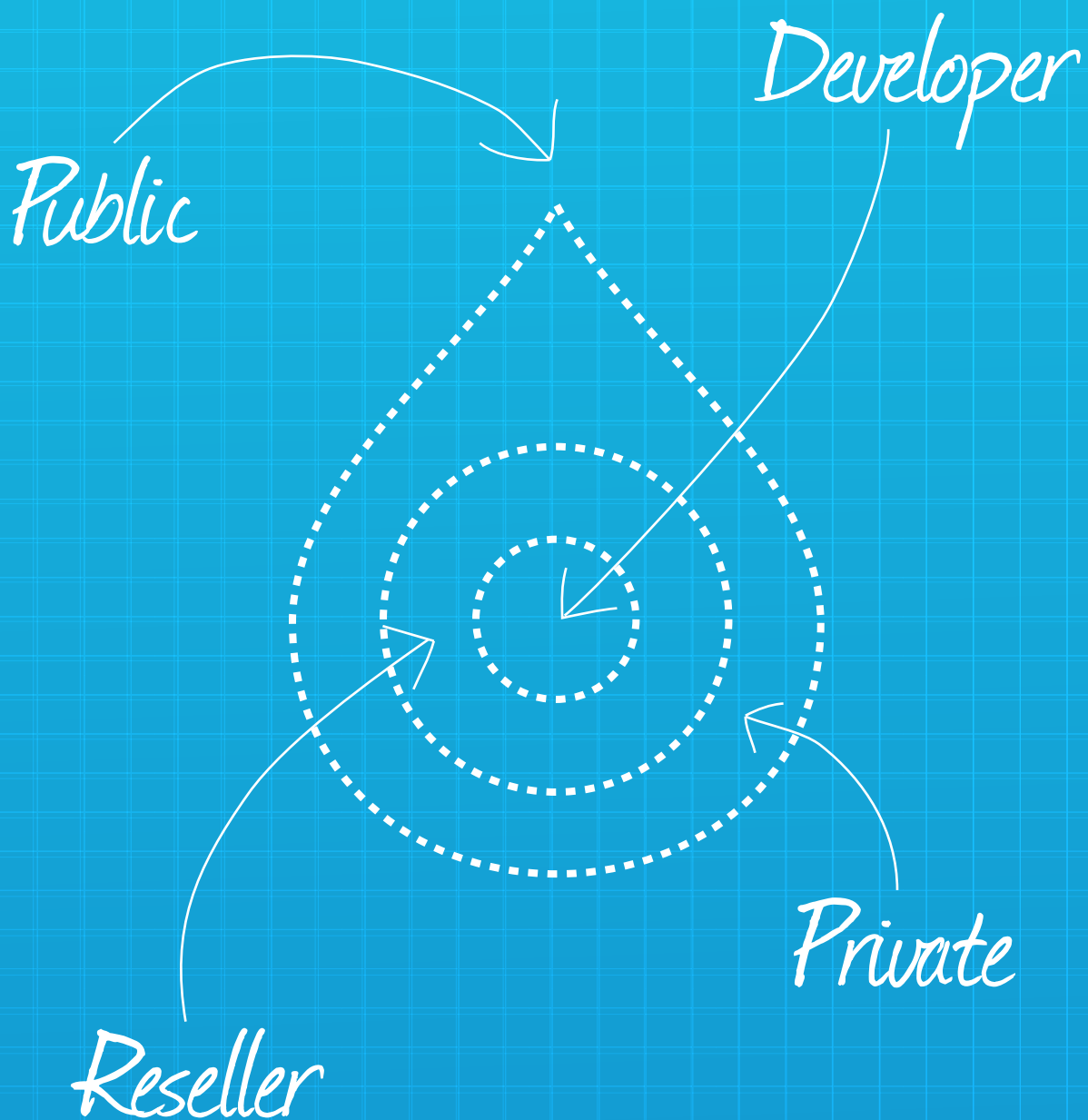


# GEODROP APPLICATIONS





## **Le Applicazioni di Geodrop**

*Guida per Developer alle Applicazioni*

---

*Guida alle applicazioni v1.1-IT, 21 Dicembre 2012*

## Indice

Indice.....	2
Cronologia delle modifiche.....	3
Introduzione.....	4
Cosa sono le applicazioni.....	5
Tipologie di applicazione.....	5
<i>Developer</i> .....	5
<i>Public</i> .....	6
<i>Private</i> .....	6
<i>Reseller</i> .....	6
Modalità sviluppatori e gestione applicazioni.....	7
Creazione di una nuova applicazione.....	8
Gestione e modifica di una applicazione.....	9
Informazioni di base.....	9
<i>Pagina “Impostazioni”</i> .....	9
<i>Pagina “Impostazioni di autenticazione”</i> .....	11
Informazioni specifiche.....	13
<i>Applicazione “Private”: pagina “Invita utenti”</i> .....	13
<i>Applicazione “Reseller”: pagina “Utenti”</i> .....	15
<i>Applicazione “Developer”: pagina “Sandbox”</i> .....	18
Documenti collegati.....	21

## Cronologia delle modifiche

Versione	Quando	Cosa	Chi
1.0	18 dic 2012	Prima versione ufficiale	Giuseppe Costa
1.1	21 dic 2012	Correzioni minori e revisione formattazione	Giuseppe Costa

## **Introduzione**

Questa guida si prefigge lo scopo di descrivere in vari passi per la configurazione delle applicazioni e la definizione delle credenziali di accesso per l'utilizzo delle API.

Geodrop è un marchio registrato proprietario di A-Tono.

## Cosa sono le applicazioni

Le applicazioni non sono altro che punti di accesso alle API. Come l'account permette a un utente di accedere ai servizi Geodrop, così un'applicazione permette a uno sviluppatore di accedere alle API.

Uno *sviluppatore* è un qualsiasi utente Geodrop che abbia definito almeno un'applicazione. Ogni sviluppatore può definire più applicazioni.

Una volta definita un'applicazione, allo sviluppatore sono fornite le credenziali necessarie per invocare le API e integrare i propri software con Geodrop. Per i dettagli sulle modalità di autenticazione e di invocazione, rimandiamo alla documentazione tecnica di Geodrop disponibile al seguente link: <https://geodrop.com/public/documentation-sms-pay-books-api-and-sdk>.

Qualunque utente Geodrop può attivare le applicazioni sul proprio account, scegliendole dalla galleria applicazioni o su invito esplicito dello sviluppatore. In questo modo, potrà accedere alle proprie risorse Geodrop (credito per invio SMS, inbox, porte di pagamento DropPay) tramite i software dello sviluppatore.

Le credenziali dell'applicazione autorizzano infatti alla chiamata delle API, ma è poi necessario un secondo livello di autorizzazione, dato dalle credenziali utenti, per poter accedere alle risorse Geodrop che le API manipolano.

Le applicazioni infatti non hanno un credito o un insieme di inbox, ma permettono a qualunque utente le abbia attivate di accedere alle proprie tramite le API.

### Tipologie di applicazione

Geodrop consente di creare più tipologie di applicazione, ciascuna pensata per specifiche esigenze. Le tipologie di applicazione attualmente previste sono 4:

- **Developer**
- **Public**
- **Private**
- **Reseller**

Vediamo in dettaglio le caratteristiche di ciascuna.

#### Developer

Si tratta di un tipo di applicazione utilizzabile a fini di test. Permette di utilizzare tutte le API di Geodrop senza intaccare il proprio credito. Questo avviene dirottando tutte le chiamate alle API su un ambiente di *sandbox*, ovvero una replica dei sistemi di invio e ricezione SMS, di gestione contatti e di creazione porte di pagamento che simulano solamente le operazioni richieste, senza generare costi effettivi.

Un'applicazione di tipo Developer può essere usata da un unico utente Geodrop: lo sviluppatore che

l'ha creata.

## Public

Sono le applicazioni che compaiono nella Galleria Applicazioni di Geodrop. Possono essere attivate da qualunque utente Geodrop in assoluta libertà.

Una volta attivata, l'applicazione resta tale sino a che l'utente non decide di disattivarla oppure sino a quando lo sviluppatore la elimina.

Lo sviluppatore proprietario di un'applicazione di tipo Public non può disattivarla agli utenti che la utilizzano.

## Private

Sono applicazioni dedicate a insiemi ben definiti e chiusi di utenti Geodrop e non compaiono nella Galleria Applicazioni.

Un utente Geodrop non può attivare liberamente le applicazioni di questo tipo, ma deve ricevere esplicitamente una mail di invito da parte dello sviluppatore con un link dedicato che gli permette di attivarla.

Lo sviluppatore gestisce gli inviti direttamente dall'interfaccia web di Geodrop, che permette di inviare le mail agli utenti che saranno gli utilizzatori dell'applicazione.

Sempre tramite interfaccia web, lo sviluppatore gestisce gli utenti abilitati all'uso dell'applicazione e ha la possibilità in ogni momento di revocare gli inviti, disattivando di conseguenza l'applicazione per il corrispondente utente Geodrop.

## Reseller

Sono applicazioni pensate per consentire l'accesso a Geodrop tramite API a utenti che non abbiano un regolare account Geodrop. Un esempio classico è un produttore di software che vuole inserire la possibilità di inviare SMS dal proprio applicativo, ma che non voglia far registrare i suoi clienti su Geodrop.

Le applicazioni di tipo Reseller permettono di creare profili utente con credito dedicato e un set di credenziali di accesso valide solo per l'utilizzo delle API. Chiameremo questi profili *subaccount* per distinguerli dagli utenti regolari di Geodrop.

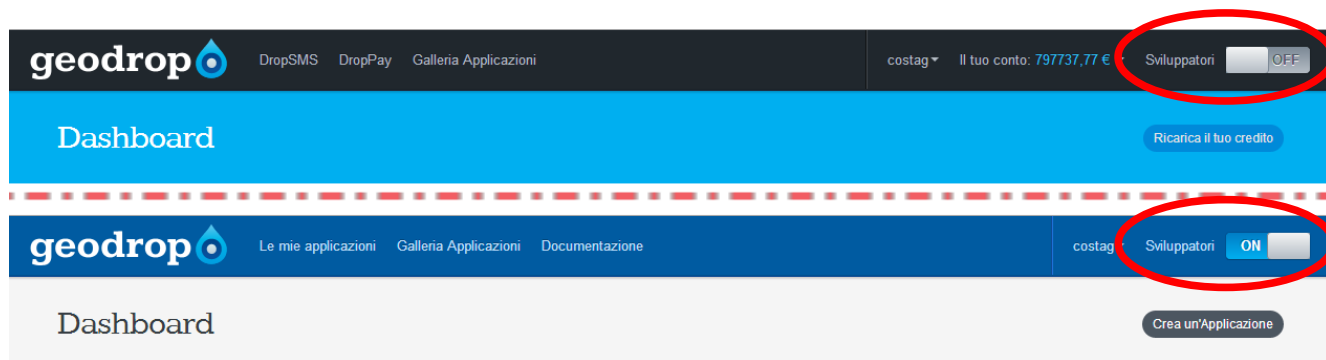
La creazione dei subaccount, la loro cancellazione e la gestione del loro credito, sono gestiti direttamente dallo sviluppatore tramite l'interfaccia web.

Come le applicazioni di tipo Private, anche queste non compaiono nella galleria applicazioni di Geodrop e non possono essere attivate dagli utenti. In particolare, le applicazioni di tipo Reseller, sono pensate per consentire l'accesso alle API di Geodrop a utilizzatori che non siano utenti Geodrop.

Le applicazioni di tipo Reseller possono essere attivate e utilizzate solo dagli sviluppatori che le hanno create. Nessun altro utente Geodrop può utilizzarle.

## Modalità sviluppatori e gestione applicazioni

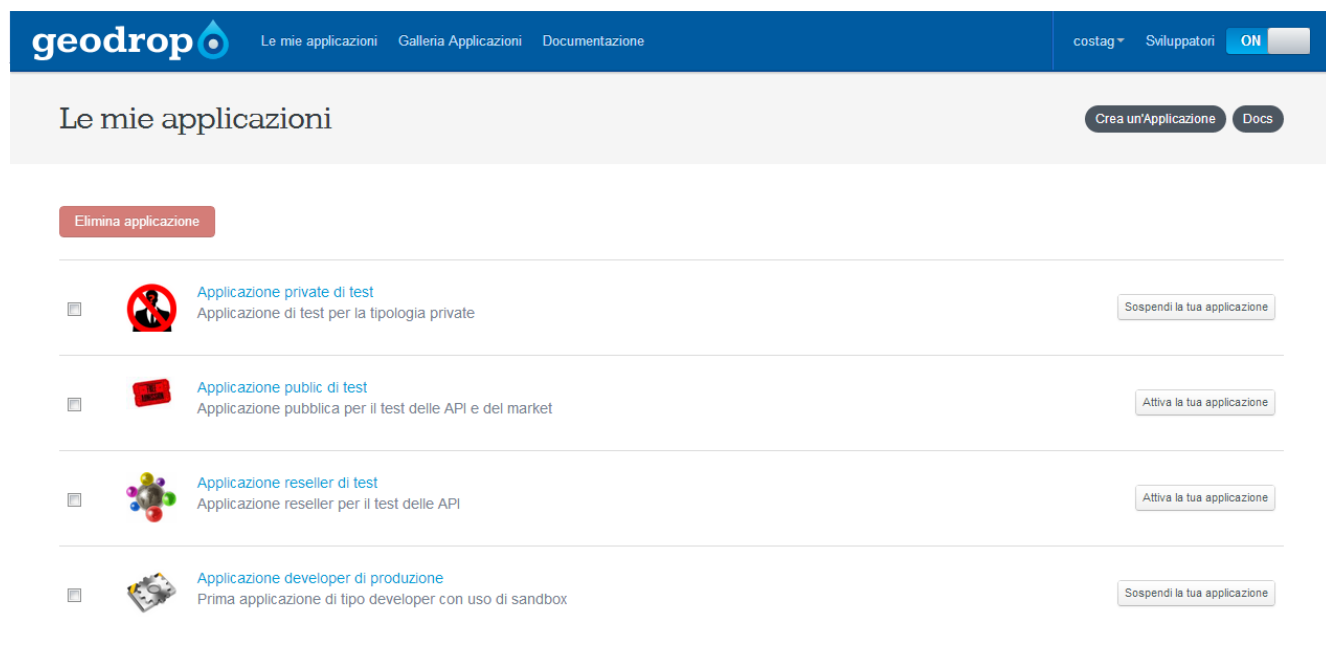
Per creare una nuova applicazione o per gestire quelle esistenti è necessario attivare la modalità sviluppatori dell'interfaccia web, tramite lo switch posto in alto a destra.



*Illustrazione 1: Switch per il passaggio alla modalità sviluppatori in posizioni "ON" e "OFF"*

Una volta impostato su "ON" ci troveremo nella *Dashboard* sviluppatori, nella quale avremo l'elenco di tutte le applicazioni create. Da questa sezione elenco potremo accedere a tutti i dettagli delle singole applicazioni esistenti o crearne delle nuove.

La gestione delle applicazioni avviene in modo completo dalla sezione "Le mie applicazioni", raggiungibile tramite il primo link accanto al logo Geodrop in modalità sviluppatori. A differenza della Dashboard, questa sezione permette di effettuare alcune operazioni basilari sulle applicazioni (eliminazione, attivazione, sospensione), direttamente dall'elenco, senza dover accedere ai dettagli.



*Illustrazione 2: Sezione "Le mie applicazioni"*



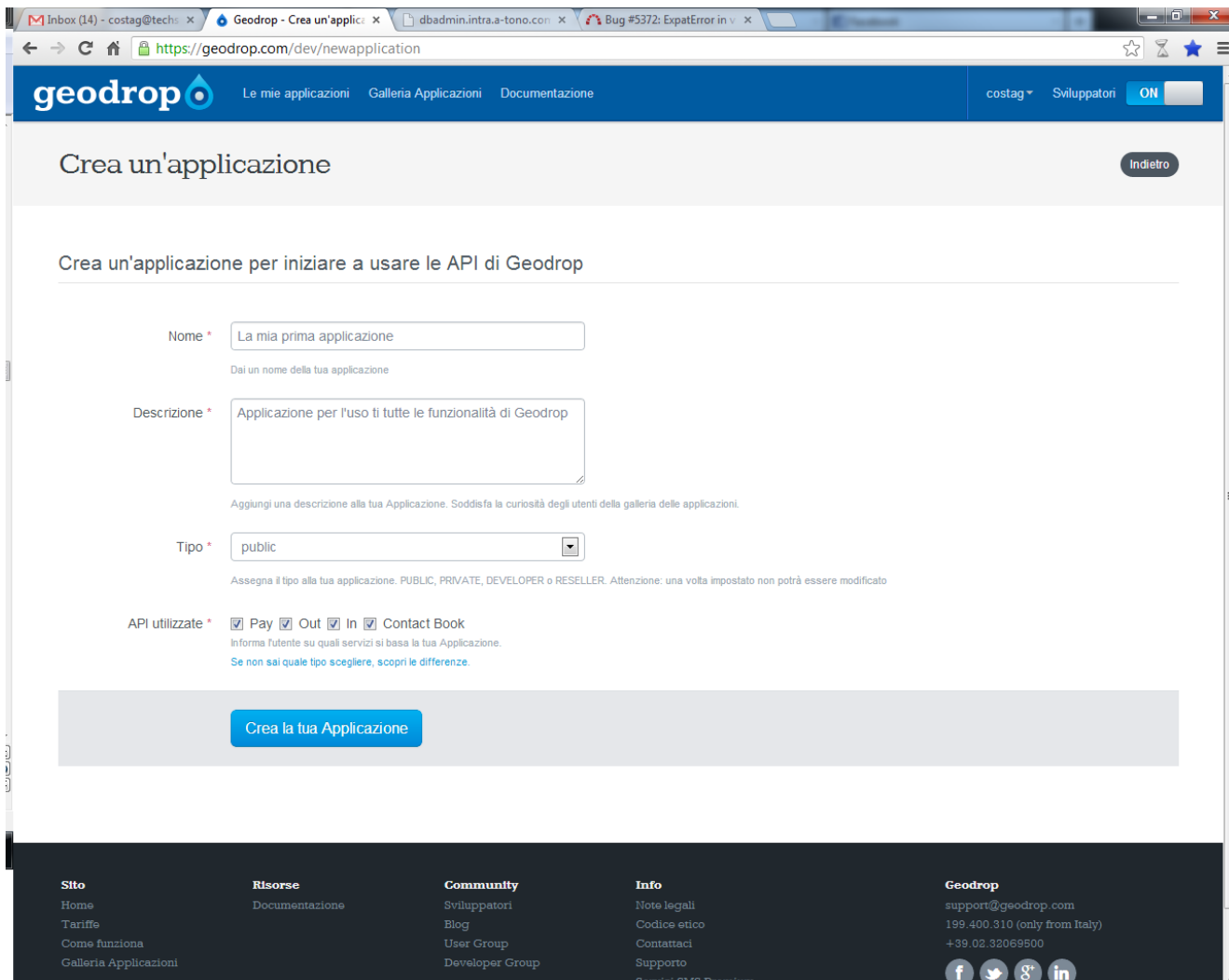
## Creazione di una nuova applicazione

Per creare una nuova applicazione è sufficiente fare click sul pulsante “Crea un'applicazione”, posizionato in alto a destra, subito sotto allo switch usato per attivare la modalità sviluppatori. Tale pulsante è presente sia nella Dashboard che nella sezione “Le mie applicazioni”.

Le informazioni richieste sono minime:

- un nome;
- una breve descrizione;
- il tipo (Developer, Public, Private, Reseller)
- il set di API che si intende utilizzare

Tranne il tipo, tutte le altre informazioni possono liberamente essere modificate in seguito e servono per fornire informazioni agli utenti che utilizzeranno la nostra applicazione.



Nome \*

Dai un nome della tua applicazione

Descrizione \*

Aggiungi una descrizione alla tua Applicazione. Soddisfa la curiosità degli utenti della galleria delle applicazioni.

Tipo \*

Assegna il tipo alla tua applicazione. PUBLIC, PRIVATE, DEVELOPER o RESELLER. Attenzione: una volta impostato non potrà essere modificato

API utilizzate \*  Pay  Out  In  Contact Book

Informa l'utente su quali servizi si basa la tua Applicazione.  
Se non sai quale tipo scegliere, scopri le differenze.

[Crea la tua Applicazione](#)


<b>Sito</b> Home Tariffe Come funziona Galleria Applicazioni	<b>Risorse</b> Documentazione	<b>Community</b> Sviluppatori Blog User Group Developer Group	<b>Info</b> Note legali Codice etico Contattaci Supporto Servizi SMS Premium	<b>Geodrop</b> support@geodrop.com 199.400.310 (only from Italy) +39.02.32069500 
--	----------------------------------	---	---	--

Illustrazione 3: Pagina di definizione parametri per una nuova applicazione

Una volta compilate tutte le informazioni, facciamo click sul pulsante “Crea la tua Applicazione” per concludere l'operazione.

Ci troveremo nella schermata di dettaglio dell'applicazione appena creata, che sarà differente a seconda del tipo scelto in fase di creazione. Analizzeremo separatamente le varie schermate nel paragrafo seguente.

## Gestione e modifica di una applicazione

La schermata di gestione e modifica delle applicazioni è differente in base al tipo dell'applicazione stessa.

La schermata di gestione e modifica è divisa in pagine. Le informazioni di base sono le stesse per tutti i tipi di applicazione (pagine “Dettagli”, “Impostazioni” e “Impostazioni di autenticazione”) e ad esse si affiancano altre pagine specifiche della tipologia scelta, come quelle per la gestione degli inviti o dei subaccount.

### Informazioni di base

La pagina selezionata al primo accesso alla schermata di gestione e modifica (pagina “Dettagli”) riporta informazioni in sola lettura e presenta due pulsanti: uno per eliminare l'applicazione e uno per attivarla o disattivarla.

Le pagine “Impostazioni” e “Impostazioni di autenticazione” consentono invece di modificare i dati al loro interno.

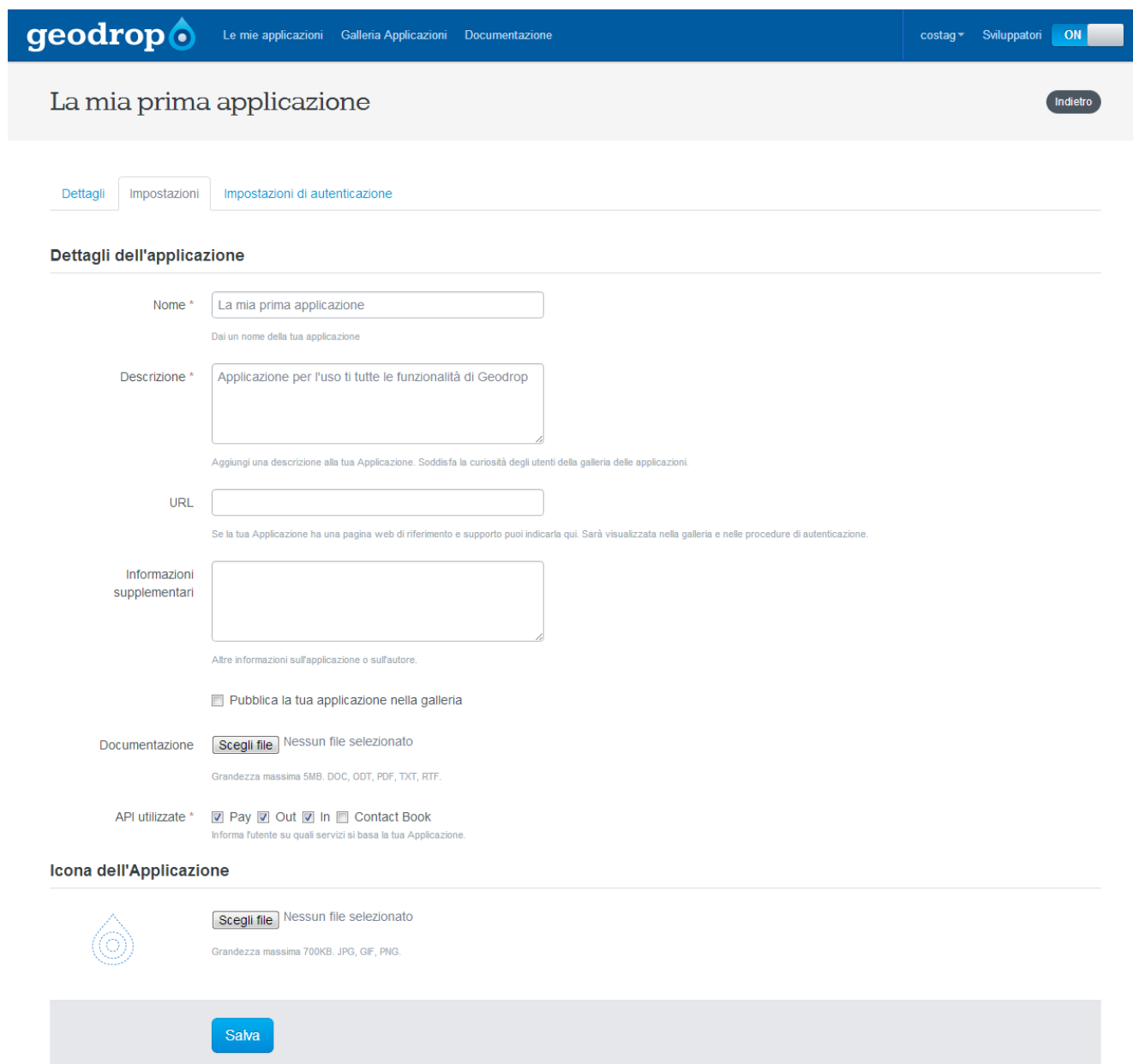
### Pagina “Impostazioni”

Riporta ed estende le informazioni inserite in fase di creazione dell'applicazione. I campi presenti in questa pagina sono i seguenti (i campi sottolineati sono obbligatori e sono stati definiti in fase di creazione dell'applicazione):

- **nome**: il nome dell'applicazione;
- **descrizione**: la breve descrizione che appare nella scheda riassuntiva all'interno della Galleria Applicazioni;
- **url**: eventuale URL di riferimento all'applicazione su sito esterno dello sviluppatore;
- **informazioni supplementari**: alcune informazioni aggiuntive, che non compaiono nella scheda riassuntiva dell'applicazione, ma solo nei suoi dettagli;
- **pubblica la tua applicazione nella galleria**: se questa casella viene spuntata, l'applicazione sarà visibile nella Galleria Applicazioni, altrimenti no. Questa opzione è presente solo per le applicazioni di tipo Public;
- **documentazione**: è possibile far l'upload di un documento, come ad esempio il manuale di utilizzo dell'applicazione o una brochure informativa. Il documento sarà conservato localmente da Geodrop e reso disponibile per il download dalla scheda dell'applicazione;
- **api utilizzate**: l'insieme di API usato dall'applicazione. Non è vincolante, ma serve all'utente

che installerà l'applicazione per sapere quali funzionalità di Geodrop potrà utilizzare tramite l'applicazione;

- **icona applicazione:** è possibile fare l'upload di un'immagine che sarà mostrata come icona dell'applicazione nella scheda e negli elenchi in cui essa compare, come ad esempio nella Dashboard o nella Galleria Applicazioni.



The screenshot shows the 'Impostazioni di autenticazione' (Authentication Settings) page for a new application. The page has a blue header with the Geodrop logo and navigation links: 'Le mie applicazioni', 'Galleria Applicazioni', and 'Documentazione'. On the right, there are links for 'costag' and 'Sviluppatori' with an 'ON' toggle switch. The main content area is titled 'La mia prima applicazione' and includes a 'Indietro' (Back) button. Below the title are three tabs: 'Dettagli', 'Impostazioni', and 'Impostazioni di autenticazione'. The 'Dettagli dell'applicazione' (Application Details) section contains several form fields: 'Nome \*' (Name) with the value 'La mia prima applicazione'; 'Descrizione \*' (Description) with the value 'Applicazione per l'uso ti tutte le funzionalità di Geodrop'; 'URL' (empty); and 'Informazioni supplementari' (empty). Below these fields are checkboxes for 'Pubblica la tua applicazione nella galleria' (checked), 'Documentazione' (with a 'Scegli file' button and 'Nessun file selezionato' text), and 'API utilizzate \*' (with checked boxes for 'Pay', 'Out', 'In' and an unchecked box for 'Contact Book'). The 'Icona dell'Applicazione' (Application Icon) section at the bottom features a water drop icon, a 'Scegli file' button, and the text 'Nessun file selezionato' and 'Grandezza massima 700KB. JPG, GF, PNG.'. A large grey bar at the bottom contains a blue 'Salva' (Save) button.

Illustrazione 4: Pagina "Impostazioni" di un'applicazione appena creata

## Pagina “Impostazioni di autenticazione”

Alla prima creazione dell'applicazione viene richiesto di inserire una URL, necessaria per le modalità di autenticazione “Authorization code” e “Implicit” di Oauth 2 (si veda la documentazione alla URL <https://geodrop.com/apidocumentation/oauth2> per maggiori informazioni in merito all'utilizzo di tale URL).

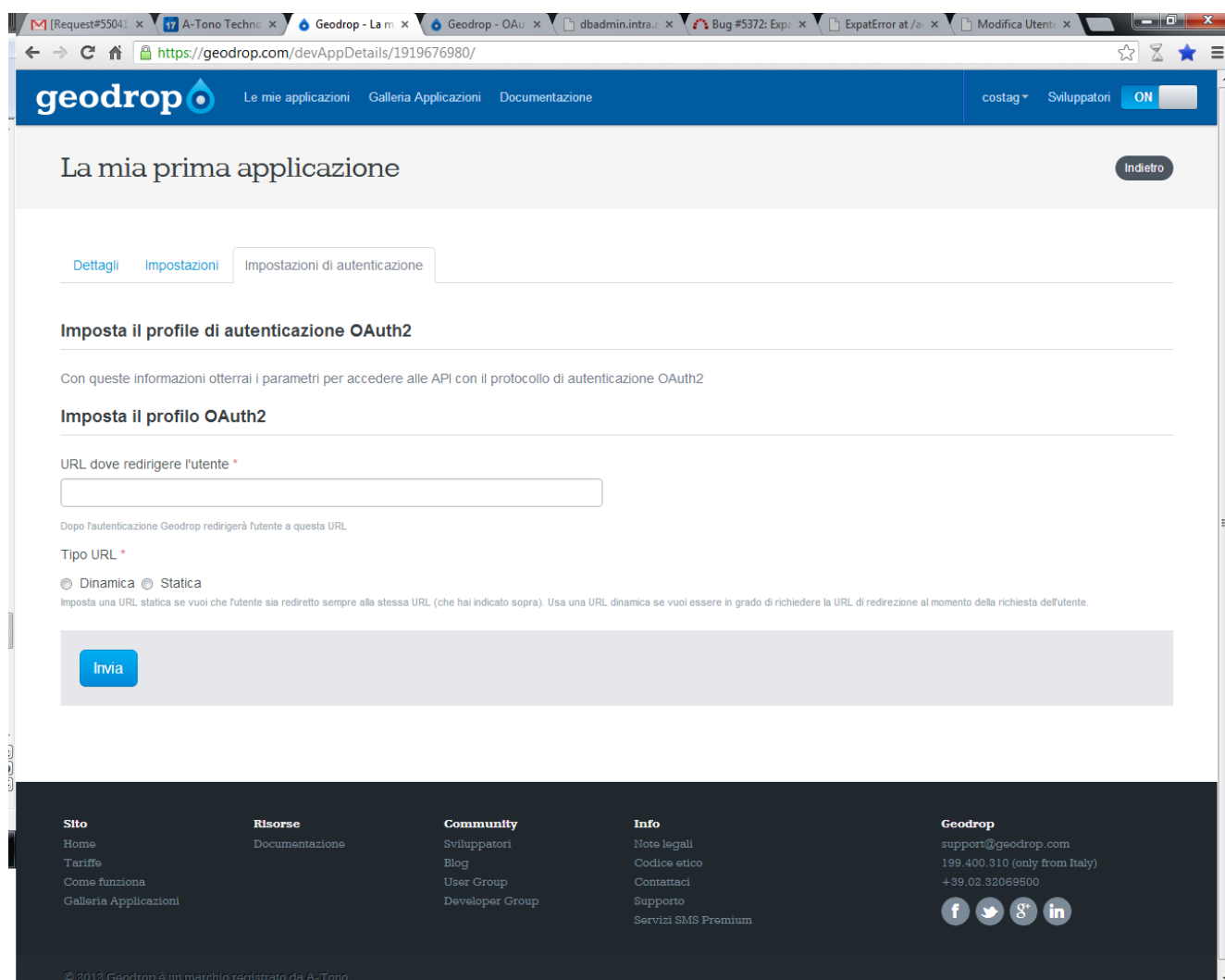


Illustrazione 5: Pagina "Impostazioni di autenticazione" subito dopo la creazione dell'applicazione

Una volta inserita e confermata la URL, nella pagina delle impostazioni di autenticazione sono visualizzate le seguenti informazioni:

- parametri per l'autenticazione con OAuth 2 (o *credenziali applicazione*). Sono l'“Id applicazione” e la “Chiave segreta dell'applicazione”, corrispondenti semanticamente a uno username e ad una password da utilizzare in fase di autenticazione per l'accesso alle API;
- la url inserita per ottenere le credenziali applicazione, con possibilità di modifica.

In ogni momento è possibile azzerare le impostazioni di autenticazione e generarle nuovamente. È tuttavia importante eseguire questa operazione con molta attenzione in quanto l'azzeramento delle credenziali di accesso impedisce di fatto l'accesso alle API di Geodrop a tutti i software in cui esse sono utilizzate, rendendo necessario l'aggiornamento di tali software con le nuove credenziali generate.

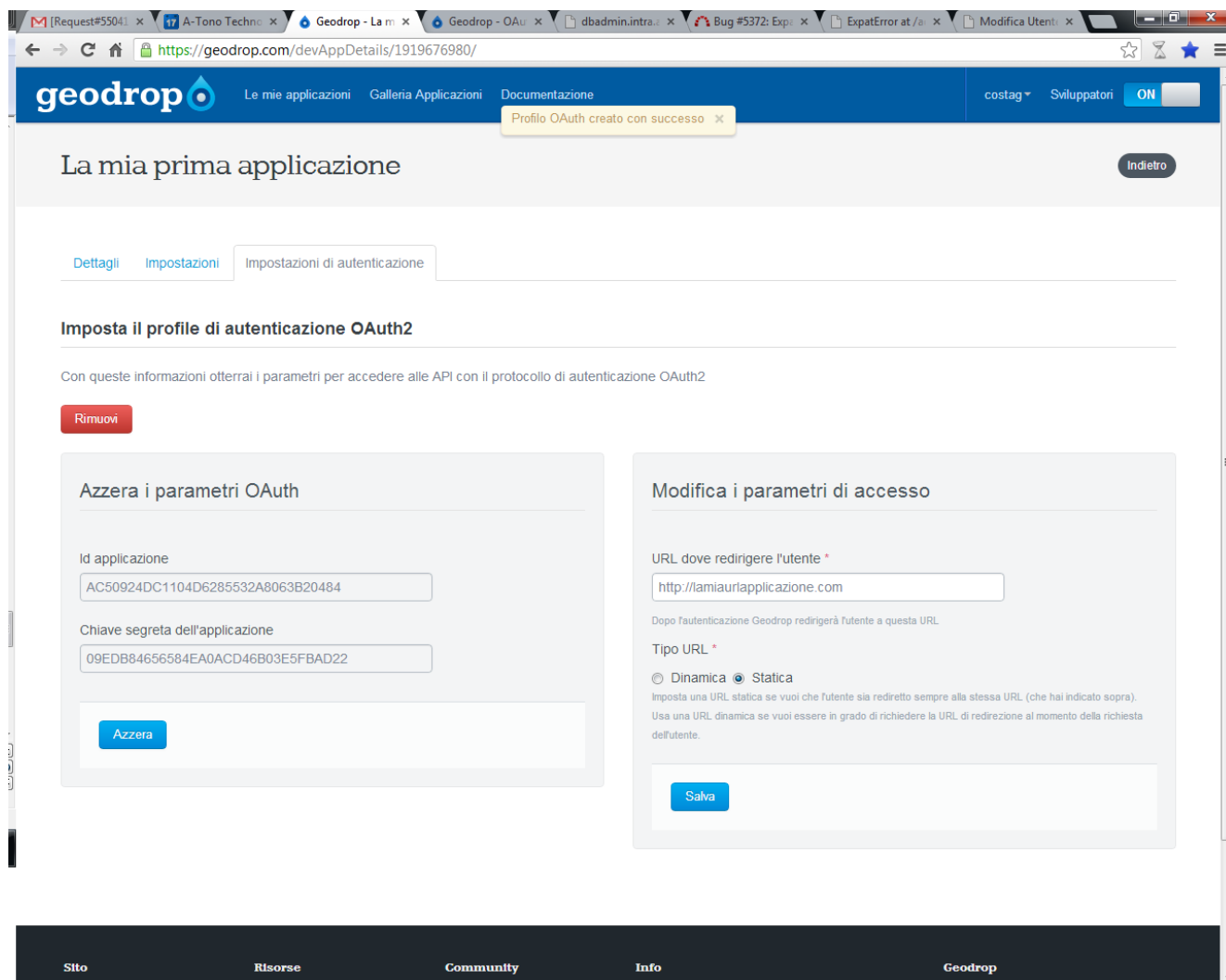


Illustrazione 6: Pagina "Impostazioni di autenticazione" dopo l'inserimento della URL di redirect

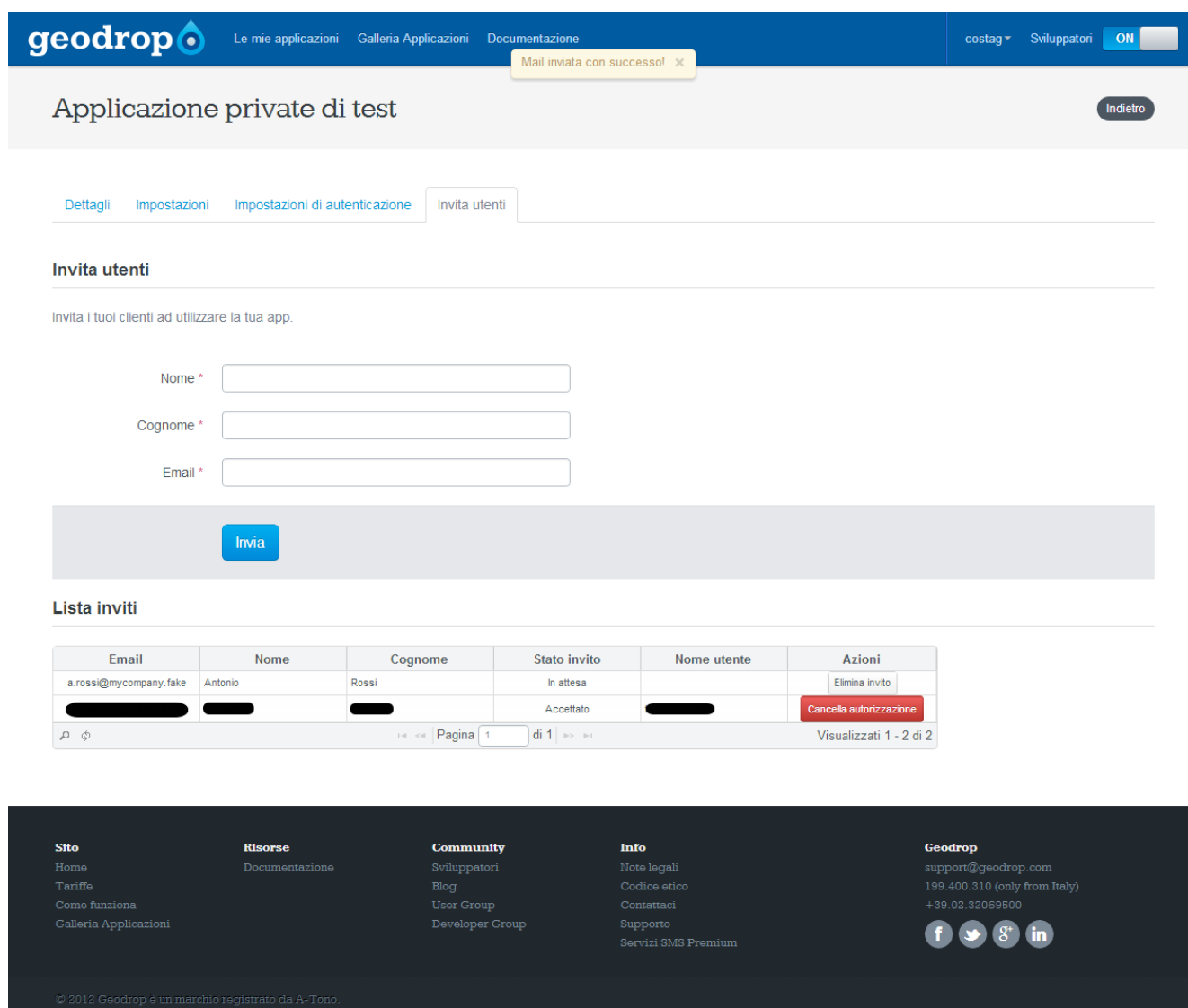
## Informazioni specifiche

Vediamo ora in dettaglio, per ciascun tipo di applicazione, le informazioni contenute nelle pagine aggiuntive.

### Applicazione “Private”: pagina “Invita utenti”

In questa pagina troviamo gli strumenti per:

- poter inviare gli inviti che consentono ad altri utenti di attivare la nostra applicazione;
- gestire gli inviti spediti e gli utenti autorizzati, ovvero coloro che hanno ricevuto l'invito e hanno effettivamente attivato l'applicazione.



geodrop Le mie applicazioni Galleria Applicazioni Documentazione costag Sviluppatori ON

Mail inviata con successo! x

Applicazione private di test Indietro

Dettagli Impostazioni Impostazioni di autenticazione Invita utenti

### Invita utenti

Invita i tuoi clienti ad utilizzare la tua app.

Nome \*

Cognome \*

Email \*

Invia

### Lista inviti

Email	Nome	Cognome	Stato invito	Nome utente	Azioni
a.rossi@mycompany.fake	Antonio	Rossi	In attesa		Elimina invito
██████████	██████	██████	Accettato	██████████	Cancela autorizzazione

Visualizzati 1 - 2 di 2

© 2012 Geodrop è un marchio registrato da A-Tono.

**Sito**  
Home  
Tariffe  
Come funziona  
Galleria Applicazioni

**Risorse**  
Documentazione

**Community**  
Sviluppatori  
Blog  
User Group  
Developer Group

**Info**  
Note legali  
Codice etico  
Contattaci  
Supporto  
Servizi SMS Premium

**Geodrop**  
support@geodrop.com  
199.400.310 (only from Italy)  
+39.02.32069500

f t g+ in

Illustrazione 7: Pagina "Invita utenti" per applicazioni di tipo "Private"

Per invitare un utente ad usare la nostra applicazione è necessario conoscerne l'indirizzo e-mail: dobbiamo infatti compilare i tre campi presenti nella parte superiore della pagina (nome, cognome e e-mail) e premere il pulsante “Invia”.

L'utente riceverà una mail contenente un link dedicato cui dovrà accedere dopo avere effettuato la login su Geodrop. A tale link gli sarà presentata una schermata di autorizzazione come quella in figura.

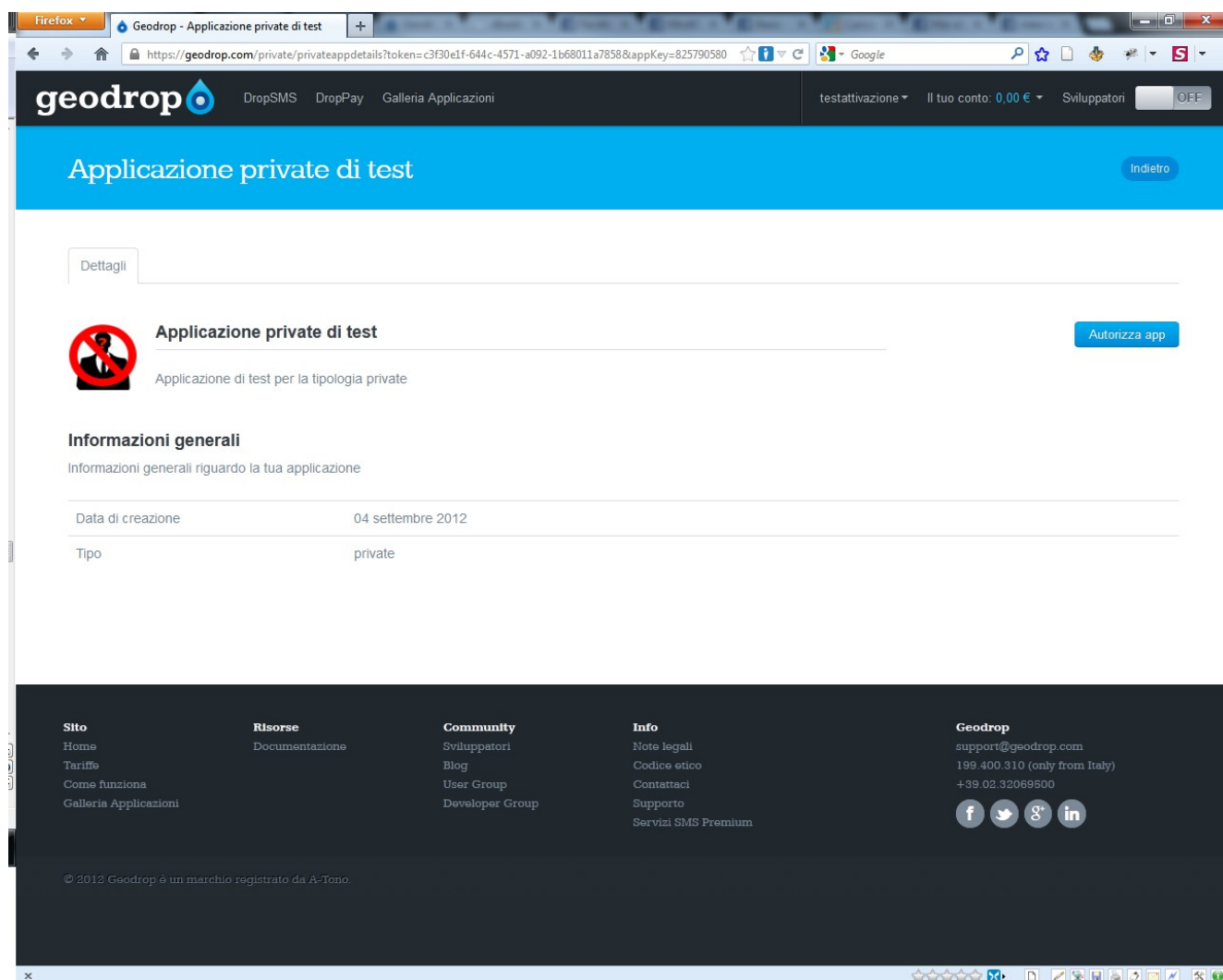


Illustrazione 8: Schermata di autorizzazione applicazione

Una volta autorizzata l'applicazione, questa comparirà tra quelle disponibili nella dashboard dell'utente, che dovrà provvedere ad attivarla per poter iniziare a utilizzarla regolarmente.

Le persone che hanno ricevuto l'invito, ma non lo hanno accettato, sono visibili nella parte bassa (“Lista invitati”) e sono prive del nome utente Geodrop (colonna “Nome utente”).

Tramite il pulsante nella colonna “Azioni” è possibile revocare gli inviti non ancora accettati: in tal caso l'utente che dovesse provare ad attivare l'applicazione si vedrebbe rifiutato l'accesso.

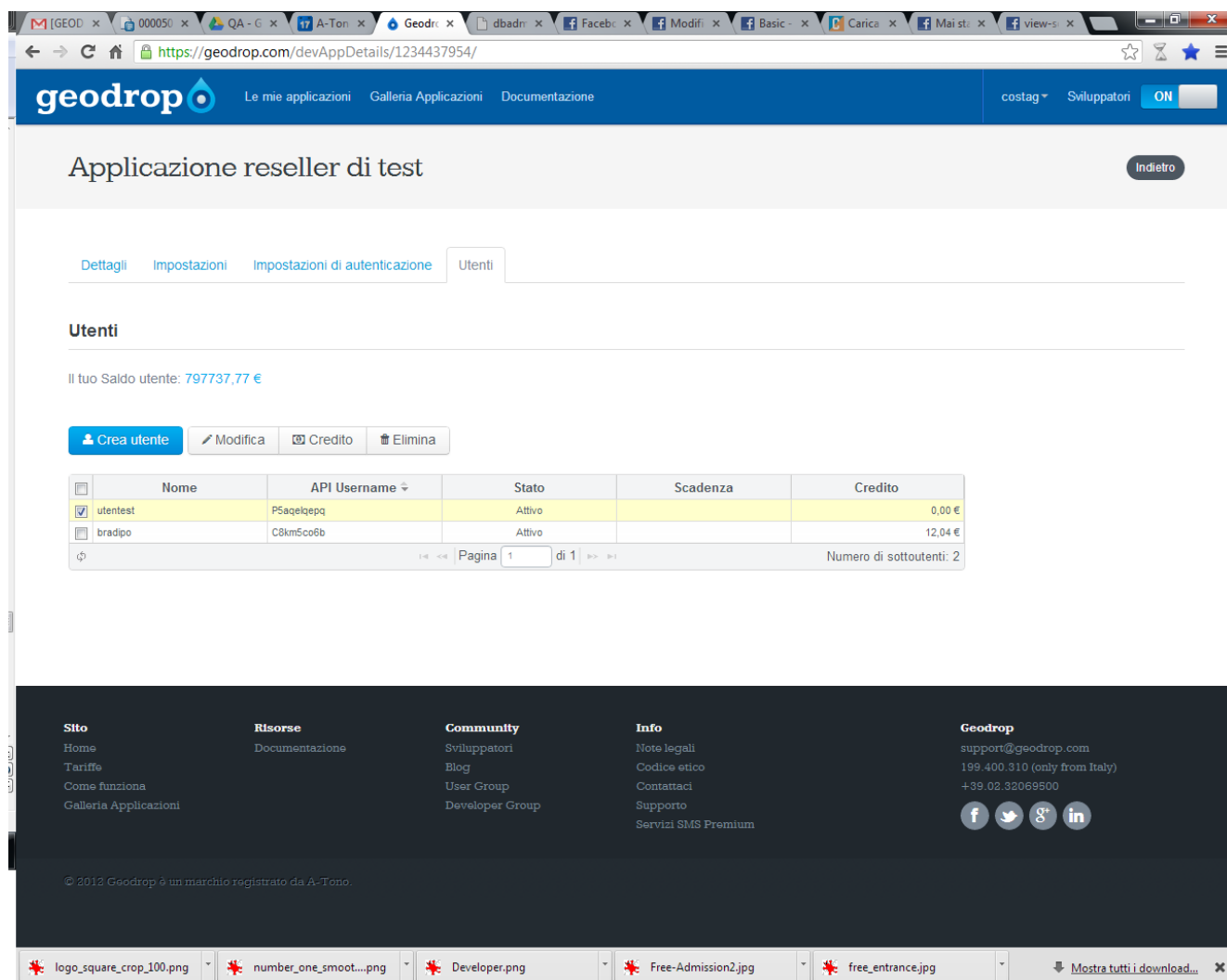
Le persone che hanno ricevuto l'invito e lo hanno accettato, sono visualizzate nella parte bassa della pagina e hanno l'indicazione dell'utente Geodrop con cui hanno attivato l'applicazione.

Tramite il pulsante nella colonna “Azioni” è possibile cancellare l'attivazione: in tal caso l'utente vedrà sparire l'applicazione da quelle disponibili sul proprio account e non potrà più accedere a Geodrop tramite i software ad essa collegati.

## Applicazione “Reseller”: pagina “Utenti”

In questa pagina troviamo gli strumenti per:

- creare/modificare/cancellare un subaccount (ricordiamo che usiamo questo termine per distinguere gli utenti delle applicazioni di tipo Reseller dagli utenti regolari di Geodrop);
- ricaricare il credito disponibile di un subaccount;
- trasferire credito da un subaccount ad un altro.



https://geodrop.com/devAppDetails/1234437954/

geodrop Le mie applicazioni Galleria Applicazioni Documentazione costag Sviluppatori ON

### Applicazione reseller di test

Indietro

Dettagli Impostazioni Impostazioni di autenticazione Utenti

#### Utenti

Il tuo Saldo utente: 797737,77 €

Crea utente Modifica Credito Elimina

	Nome	API Username	Stato	Scadenza	Credito
<input checked="" type="checkbox"/>	utentest	P5aqelqepq	Attivo		0,00 €
<input type="checkbox"/>	bradipo	C8kmSco6b	Attivo		12,04 €

Numero di sottoutenti: 2





**Sito**  
 Home  
 Tariffe  
 Come funziona  
 Galleria Applicazioni

**Risorse**  
 Documentazione

**Community**  
 Sviluppatori  
 Blog  
 User Group  
 Developer Group

**Info**  
 Note legali  
 Codice etico  
 Contattaci  
 Supporto  
 Servizi SMS Premium

**Geodrop**  
 support@geodrop.com  
 199.400.310 (only from Italy)  
 +39.02.32069500

© 2012 Geodrop è un marchio registrato da A-Tono.






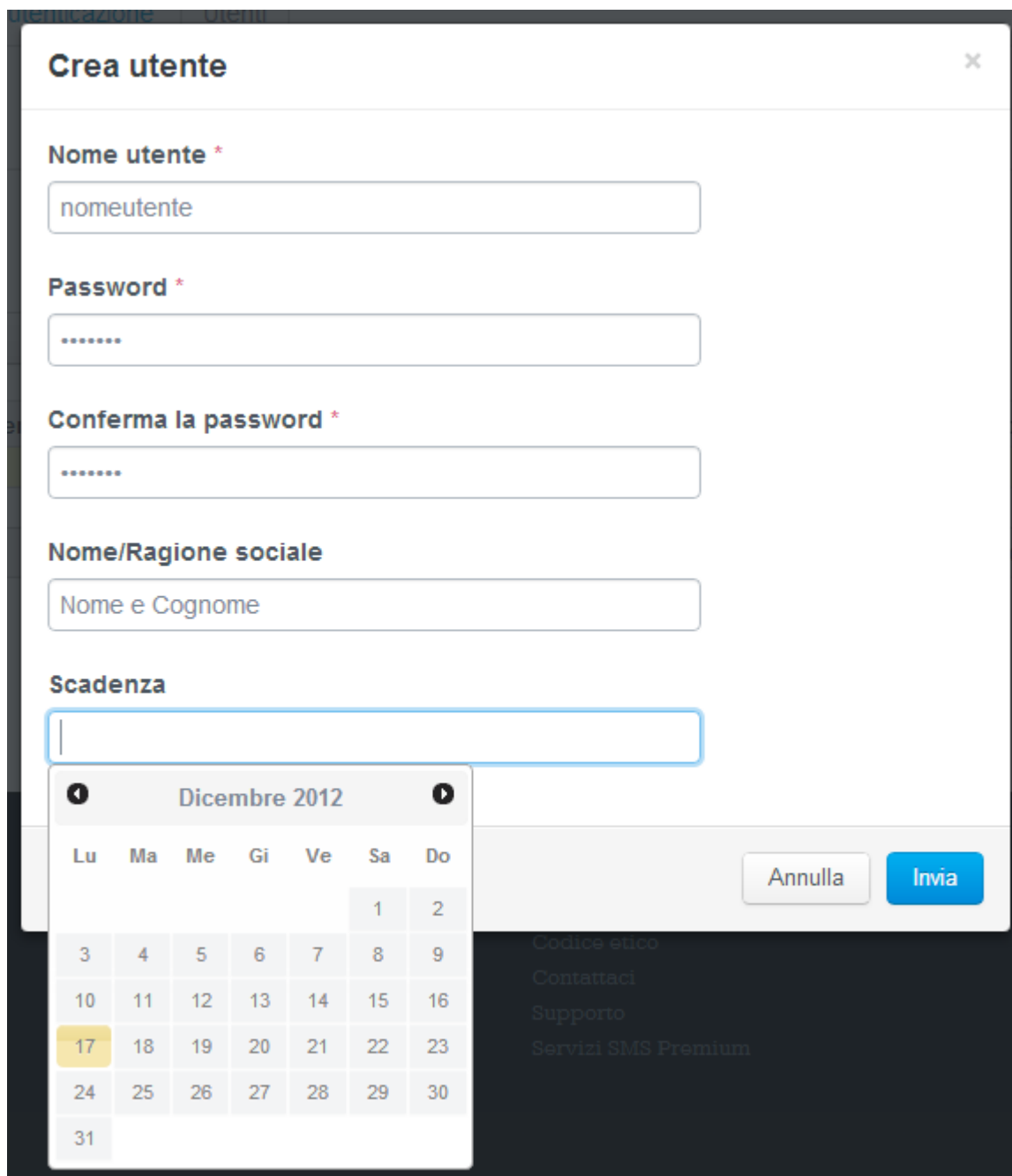





 Mostra tutti i download...

Illustrazione 9: Pagina di gestione utenti per applicazioni di tipo “Reseller”



Per creare un nuovo subaccount premiamo il tasto “Crea utente”, riempiamo il form mostrato in figura e premiamo invia.

Se specifichiamo una data di scadenza per il subaccount, questo non potrà più utilizzare i servizi Geodrop successivamente a tale data. Per ripristinare l'accesso è sufficiente modificare il subaccount spostando la data di scadenza in avanti. Alla scadenza il subaccount continua infatti ad esistere, ma vengono bloccate le sue richieste di accesso alle API.



**Crea utente** ×

**Nome utente \***

  
**Password \***

**Conferma la password \***

**Nome/Ragione sociale**

**Scadenza**

Dicembre 2012						
Lu	Ma	Me	Gi	Ve	Sa	Do
					1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30
31						

[Codice etico](#)[Contattaci](#)[Supporto](#)[Servizi SMS Premium](#)

Illustrazione 10: Form per la creazione di un nuovo utente per le app "Reseller" (subaccount)

Gli account esistenti sono mostrati nell'elenco che occupa la parte centrale della pagina. In tale elenco è possibile visualizzare i dati principali degli utenti, tra cui il credito residuo, in modo da poter tenere sotto controllo facilmente i subaccount che stanno per esaurire il proprio credito.

Selezionando un subaccount dall'elenco, è possibile effettuare una delle seguenti operazioni:

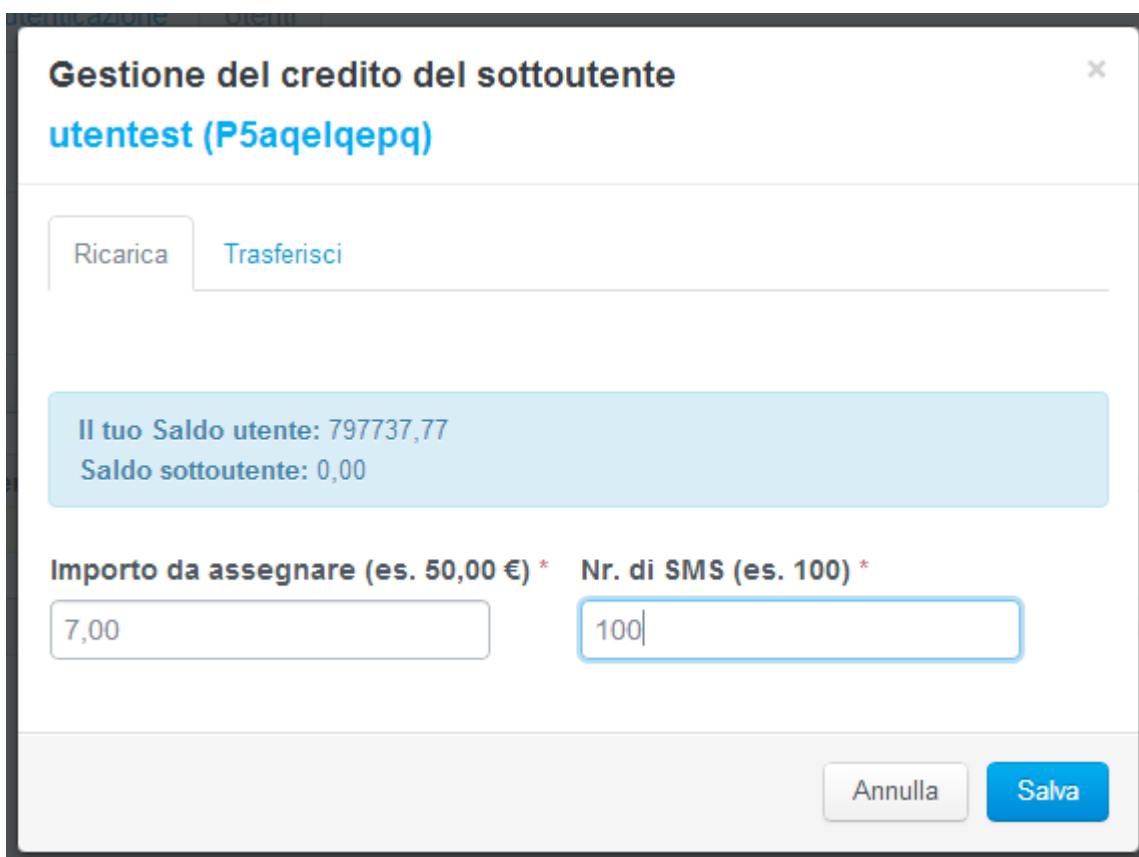
- modifica;
- ricarica del credito;
- cancellazione.

Per cancellare gli utenti selezionati è sufficiente premere il pulsante “Elimina” e successivamente dare conferma.

Per modificare l'utente selezionato (uno solo per volta), dopo aver premuto il pulsante “Modifica” viene proposto un form nel quale è possibile cambiare la ragione sociale, la data di scadenza, lo stato (attivo o sospeso) e la password.

Per ricaricare il credito di un subaccount o trasferirlo ad un altro subaccount, si deve premere il pulsante “Credito”: si aprirà una finestra di dialogo con due form specifici.

Il form “Ricarica” consente di trasferire parte del credito dello sviluppatore al subaccount selezionato.



**Gestione del credito del sottoutente** ✕

**utentest (P5aqelqepq)**

Ricarica **Trasferisci**

Il tuo Saldo utente: 797737,77  
Saldo sottoutente: 0,00

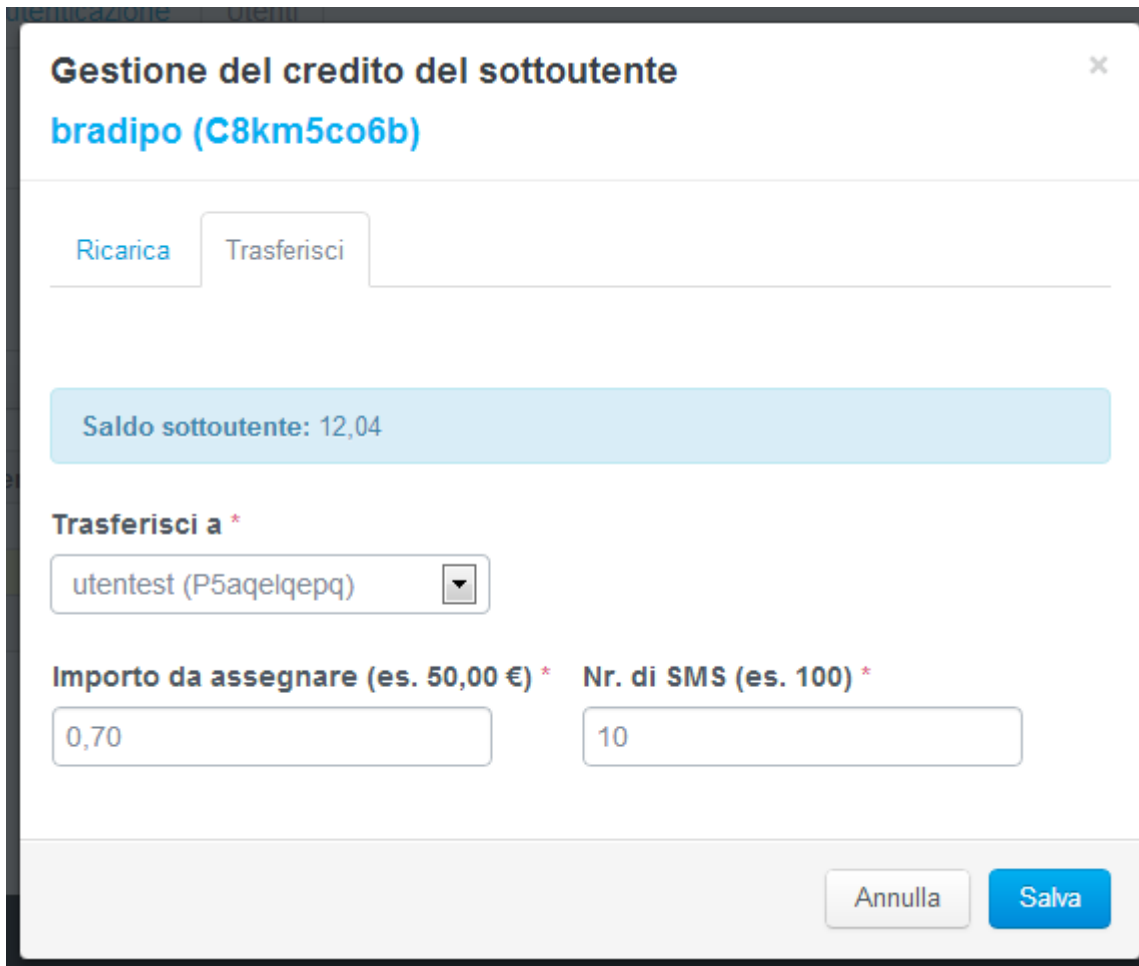
Importo da assegnare (es. 50,00 €) \*    Nr. di SMS (es. 100) \*

7,00    100

Annulla    Salva

Illustrazione 11: Gestione credito utente, form "Ricarica"

Il form “Trasferisci” permette di trasferire parte del credito del subaccount selezionato ad un altro subaccount (scelto tra quelli non selezionati, tramite un apposito menù a tendina ).



**Gestione del credito del sottoutente** ×

**bradipo (C8km5co6b)**

Ricarica   Trasferisci

Saldo sottoutente: 12,04

**Trasferisci a \***

utentest (P5aqelqepq) ▼

**Importo da assegnare (es. 50,00 €) \***   **Nr. di SMS (es. 100) \***

0,70   10

Annulla   Salva

Illustrazione 12: Gestione credito utente, form "Trasferisci"

In entrambi i form sono presenti due caselle: una indica il credito che si sta caricando o trasferendo in euro, l'altra mostra il numero di SMS inviabili con tale credito.

È possibile modificare il valore in una qualsiasi delle due caselle e l'altra viene aggiornata di conseguenza. Possiamo quindi scegliere se specificare la ricarica in euro o in numero di SMS in base alle nostre esigenze.

### Applicazione “Developer”: pagina “Sandbox”

Questa pagina fornisce le istruzioni e specifica i parametri per poter accedere alla sandbox tramite l'applicazione corrente.

La maggior parte delle informazioni sono statiche oppure vengono generate automaticamente da Geodrop al momento della creazione della prima applicazione di tipo Developer. In particolare:

1. la base URL per l'accesso alle API di sandbox (<https://sandbox.geodrop.net>) è comune a

tutti gli utenti;

2. il nome utente e la password per accedere alla sandbox sono comuni a tutte le applicazioni di tipo Developer create dal medesimo sviluppatore;
3. l'ID/Alias DropPay e la inbox RiceviSMS, una volta generati, sono utilizzati da tutte le applicazioni di tipo Developer.

I parametri al punto 3. determinano il consumo di risorse importanti per Geodrop e non vengono generati subito, come avviene invece per il nome utente e la password per l'accesso alle API. L'utente deve esplicitamente fare click sul link apposito per creare la risorsa nel momento in cui ne abbia necessità.

Nella figura seguente si può notare che la inbox è stata creata, mentre in corrispondenza dell'ID/Alias DropPay è ancora presente il link per la creazione della porta di pagamento.

Per un utente sviluppatore che abbia attivato tutte le risorse di sandbox, questa pagina risulterà identica per tutte le applicazioni di tipo Developer, fatta eccezione per i parametri "Id applicazione" e "Chiave segreta applicazione".

geodrop Le mie applicazioni Galleria Applicazioni Documentazione costag Sviluppatori **ON**

Applicazione developer di produzione Indietro

Dettagli Impostazioni Impostazioni di autenticazione **Sandbox**

**Parametri e istruzioni per l'uso**

All'interno della Sandbox puoi provare liberamente la tua applicazione. Attraverso l'uso congiunto delle credenziali dell'applicazione e quelle del tuo utente di test puoi autenticarti sul sistema e ottenere così l'autorizzazione per invocare le API che ti servono, proprio come in nel sistema reale.

**Attenzione: I dati presenti nella Sandbox saranno periodicamente azzerati.**

Nella Sandbox puoi effettuare tutte le prove che vuoi senza spendere nulla, le API funzionano allo stesso modo che in produzione, per ogni evenienza fai riferimento alla sezione [documentazione](#).

Per facilitarti il compito abbiamo già creato per te una Inbox dove puoi ricevere dei messaggi e nel caso volessi provare le funzionalità della DropPay puoi creare una porta di pagamento cliccando sull'apposito link nella tabella a lato. Per ulteriori riferimenti consulta la nostra sezione [Guide](#).

Parametro	Valore	Descrizione
Nome utente	costag_test	username di test per accedere alla sandbox
Password	test	password di test per accedere alla sandbox
Id applicazione	3A0B1180287647899D5E81193A054E13	parametro OAuth che identifica la tua applicazione da utilizzare per l'accesso alle API secondo le modalità riportate nella <a href="#">documentazione</a>
Chiave segreta dell'applicazione	7AC8F6692C864811B9D366D21B78F64F	parametro OAuth che identifica la tua applicazione da utilizzare per l'accesso alle API secondo le modalità riportate nella <a href="#">documentazione</a>
URL Sandbox	<a href="https://sandbox.geodrop.net">https://sandbox.geodrop.net</a>	Questo è il dominio per provare le API all'interno della Sandbox. La parte rimanente delle URL relative alle API è uguale a quelle documentate per la produzione <a href="#">vedi riferimenti</a> Ti ricordiamo che l'applicazione che hai creato è di tipo "developer" ed è abilitata per accedere solo all'ambiente Sandbox; per accedere all'ambiente di produzione dovrai registrare di nuovo la tua applicazione scegliendo tra i restanti tipi messi a disposizione.
DropPay ID/Alias	<a href="#">Crea la tua porta di pagamento</a>	Puoi utilizzare una porta di pagamento già attiva per poter utilizzare le funzionalità offerte dalla Spring Pay
Inbox	ibx15	Per utilizzare le funzionalità della Spring In, potrai simulare l'invio di sms dall'esterno utilizzando una API specifica come mostrato nel seguente esempio: <pre>curl -X PUT -i -H "Authorization: Bearer E558ACEBBB5E4D8CA5E1D3E3F93E6B51" -H "Content-Type: application/json" -d '{"sender_num":"+39349xxxxxxx", "text": "ibx15 Messaggio di prova"}' --url "https://sandbox.geodrop.net/in/inbox/"</pre> Ricordati che la prima parola del messaggio deve essere uguale al nome della tua inbox.

<p><b>Sito</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Home</li> <li>Tariffe</li> <li>Come funziona</li> <li>Galleria Applicazioni</li> </ul>	<p><b>Risorse</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Documentazione</li> </ul>	<p><b>Community</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Sviluppatori</li> <li>Blog</li> <li>User Group</li> <li>Developer Group</li> </ul>	<p><b>Info</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Note legali</li> <li>Codice etico</li> <li>Contattaci</li> <li>Supporto</li> <li>Servizi SMS Premium</li> </ul>	<p><b>Geodrop</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>support@geodrop.com</li> <li>199.400.310 (only from Italy)</li> <li>+39.02.32069800</li> </ul> <p> </p>
--	--	---	---	--

© 2012 Geodrop è un marchio registrato da A-Tono.

Illustrazione 13: Pagina di configurazione sandbox per applicazioni di tipo "Developer"

## Documenti collegati

<b>Codice</b>	<b>Descrizione</b>
[SMSIN_GUIDE]	SMS In user guide
[SMSOUT_GUIDE]	SMS Out user guide
[BOOKS_GUIDE]	Contacts Book user guide